



COMUNE DI SONICO

Provincia di Brescia

Piazza IV Novembre, 1 - 25048 SONICO (Bs) -
telefono 0364/75030 - FAX 0364/75391
codice fiscale 00882630171 - partita IVA 00584930986
E-MAIL: info@comune.sonico.bs.it

Aggiornamento degli albi dei Giudici Popolari per le Corti d'Assise e per le Corti d'Assise d'Appello

Art. 21 della legge 10 aprile 1951 n. 287

IL SINDACO

rende noto

che da oggi e fino al 31 luglio p.v., si procederà alla formazione degli elenchi per l'aggiornamento degli albi dei Giudici popolari per le Corti d'Assise e per le Corti d'Assise d'Appello.

e ricorda

che i requisiti per l'iscrizione nei predetti albi sono i seguenti:

CORTI D'ASSISE	CORTI D'ASSISE D'APPELLO
a) possesso della cittadinanza italiana	a) possesso della cittadinanza italiana
b) godimento dei diritti civili e politici	b) godimento dei diritti civili e politici
c) buona condotta morale	c) buona condotta morale
d) età compresa fra i 30 ed i 65 anni	d) età compresa fra i 30 ed i 65 anni
e) diploma di scuola media di primo grado, di qualsiasi tipo	e) diploma di scuola media di secondo grado (scuola superiore), di qualsiasi tipo

Non possono assumere l'ufficio di Giudice popolare:

- i magistrati e, in generale, i funzionari in attività di servizio appartenenti o addetti all'ordine giudiziario;
- gli appartenenti alle forze armate dello Stato ed a qualsiasi organo di polizia, anche se non dipendente dallo Stato in attività di servizio;
- i ministri di qualsiasi culto e i religiosi di ogni ordine e congregazione.

Tutti coloro che non risultano iscritti negli albi definitivi dei Giudici popolari, in possesso dei requisiti sopra descritti, possono presentare domanda d'iscrizione presso l'Ufficio Anagrafe del Comune di Sonico entro il sopra ricordato termine del 31 luglio 2023.

L'iscrizione nei suddetti albi avverrà anche d'ufficio come disposto dalla relativa normativa.

Dalla Residenza comunale, li 28/04/2023

IL SINDACO

ing. Gian Battista Pasquini



COMUNE DI SONICO

Prot. 0001665 del 28/04/2023



PARTENZA Tit. XI Cla 2